

## Instrukcja obsługi helikoptera F-649

Dziękujemy za zakup naszego produktu.

**Przeczytaj dokładnie instrukcję obsługi**, aby lepiej poznać możliwości i sposób obsługi Twojego nowego helikoptera.

### Parametry helikoptera:

<b>Długość kadłuba:</b> 690MM	<b>Waga brutto:</b> 495g	<b>Średnica wirnika głównego</b> : 475MM
<b>Wysokość:</b> 195MM	<b>Pakiet Li-Po 7.4V</b>	<b>Silnik 390</b>
<b>Przełożenie 9,5:1</b>	<b>Średnica wirnika ogonowego</b> 150MM	<b>Czas ładowania: ok. 2,5</b>

### WPROWADZENIE

- konstrukcja jednowirnikowa oraz wbudowany żyroskop zwiększają stabilność i manewrowość helikoptera;
- zaprojektowana konstrukcja sprawia, że użytkowanie jest jeszcze łatwiejsze;
- dzięki zastosowaniu technologii transmisji 2,4Ghz oraz automatycznemu wykrywaniu kanałów, można latać w pobliżu wieloma helikopterami jednocześnie, bez wpływu na ich stabilność i zakłócenia;
- dzięki zaawansowanej technologicznie aparaturze zdalnego sterowania z podświetlanym wyświetlaczem LCD, mamy kontrolę nad wszystkimi parametrami lotu, możemy w zależności od upodobań zmienić np. prędkość obrotu wokół własnej osi, przechyłanie/pochylenie helikoptera – możemy dopasować reakcje helikoptera na nasze indywidualne ruchy drążków;
- lot helikoptera do przodu/do tyłu, przechył w lewo/prawo są kontrolowane za pomocą tarczy sterującej, umożliwia to lot w otwartej przestrzeni - na dworze;
- dzięki konstrukcji serwomechanizmów helikopter precyzyjnie reaguje na wszelkie komendy wydawane za pomocą nadajnika.

### LATANIE I BEZPIECZEŃSTWO

- produkt nie jest zabawką, nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 14 roku życia;
- zanim rozpoczniesz zabawę helikopterem, przeczytaj uważnie poniższą instrukcję obsługi;
- użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za (nie)prawidłową obsługę helikoptera. Producent i dystrybutor są zwolnieni z odpowiedzialności za uszkodzenia powstałe w skutek nieprawidłowego użytkowania;
- trzymaj małe elementy poza zasięgiem małych dzieci – aby uniknąć niebezpieczeństwa połknięcia;
- przechowuj akumulatory z daleka od ognia i wysokich temperatur;
- gady latasz helikopterem zachowaj dystans minimum 1-2 metry od siebie i od osób towarzyszących – nie chcemy nikogo skaleczyć;
- nie próbuj modyfikować helikoptera, może to spowodować niewłaściwe działanie;
- dla bezpieczeństwa utrzymuj helikopter w zasięgu wzroku;
- w przypadku zabawy helikopterem przez dzieci poniżej 14 roku życia, dopilnuj, żeby bawiły się pod nadzorem dorosłych osób;
- korzystaj tylko z baterii tej samej pojemności i typu;
- dopilnuj właściwej polaryzacji zainstalowanych baterii;
- zwykle baterie nie mogą być ładowane, tylko akumulatory Ni-Cd, Ni-MH, potrzeba 4 sztuk baterii w rozmiarze AA;
- nie mieszaj starych baterii z nowymi oraz akumulatorów ze zwykłymi bateriami.

## ELEMENTY W OPAKOWANIU

Opis	Ilość
Helikopter	1
Nadajnik	1
Łopaty główne	2

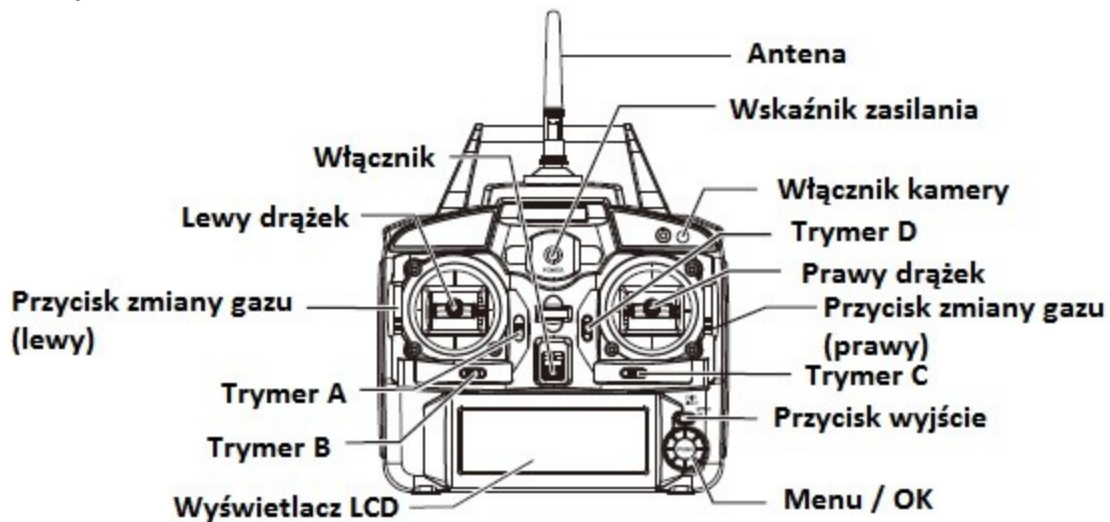
Opis	Ilość
Pakiet	1
Instrukcja obsługi	1
Łopaty ogonowe	1

## NADAJNIK ZDALNEGO STEROWANIA Z WYŚWIETLACZEM LCD

### GŁÓWNE FUNKCJE NADAJNIKA

- komputerowa aparatura zdalnego sterowania z funkcją automatycznego wykrywania częstotliwości 2.4Ghz, dzięki czemu można latać wieloma helikopterami naraz;
- kontrola ruchu helikoptera w osiach: do góry, do dołu, pochylenie do przodu, pochylenie do tyłu, przechylenie w lewo, przechylenie w prawo, skręcanie w lewo oraz skręcanie w prawo;
- drążek gazu można dowolnie przełączyć w zależności od woli użytkownika

### Opis nadajnika:



Num.	Drążek/Przełącznik	Opis działania/funkcji
1	Lewy drążek	MODE2: wznoszenie/opadanie, przechył w lewo/prawo MODE4: wznoszenie/opadanie, obrót w lewo/prawo MODE1: do przodu/tyłu, obrót w lewo/prawo MODE3: do przodu/tyłu, przechył w lewo/prawo
2	Prawy Drążek	MODE1: wznoszenie/opadanie, przechył w lewo/prawo MODE3: wznoszenie/opadanie, obrót w lewo/prawo MODE2: do przodu/tyłu, obrót w lewo/prawo MODE4: do przodu/tyłu, przechył w lewo/prawo
3	Trymer A	w MODE2 i MODE4 trymer jest nieaktywny w MODE1 i MODE2 służy do regulacji lotu do przodu/tyłu
4	Trymer B	w MODE2 i MODE3 służy do regulacji przechyleń w lewo/prawo w MODE1 i MODE4 służy do regulacji prędkości obrotu w lewo/prawo
5	Trymer C	W MODE2 i MODE3 służy do regulacji prędkości obrotu w lewo/prawo w MODE1 i MODE4 służy do regulacji przechyleń w lewo/prawo
6	Trymer D	W MODE1 i MODE3 trymer jest nieaktywny w MODE2 i MODE4 służy do regulacji lotu do przodu/do tyłu
7	Włącznik	Przesuń włącznik w pozycję ON aby włączyć nadajnik, aby go wyłączyć przesuń go w pozycję OFF
8	Antena	Przesyła fale radiowe do sterowania modelem
9	Wkaźnik zasilania	Dioda błyska powoli: nadajnik jest niepołączony z modelem Dioda błyska szybko: nadajnik próbuje połączyć się z modelem Dioda świeci bez przerwy: nadajnik jest połączony z modelem i gotowy do lotu
10	Menu/OK	Naciśnij ten przycisk, aby wejść do menu ustawień parametrów lub zapisać ustawienia po regulacji parametrów. Obrót w prawo / w lewo, aby wybrać żądane menu lub zwiększyć / zmniejszyć wartość parametru przy regulacji
11	Włącznik kamery	Włącza/wyłącza kamerę w helikopterze
12	Przycisk zmiany przepustnicy	Przesunąć w dół lub w górę 2 przyciski jednocześnie, aby wybrać drążek kontroli przepustnicy
13	Przycisk wyjście	Przy rozruchu interfejsu, po wejściu do menu, naciśnij ten przycisk, aby wyjść z menu lub anulować ustawienia

## USTAWIANIE PARAMATRU NADAJNIKA

### Wybierz drążek sterowania gazem

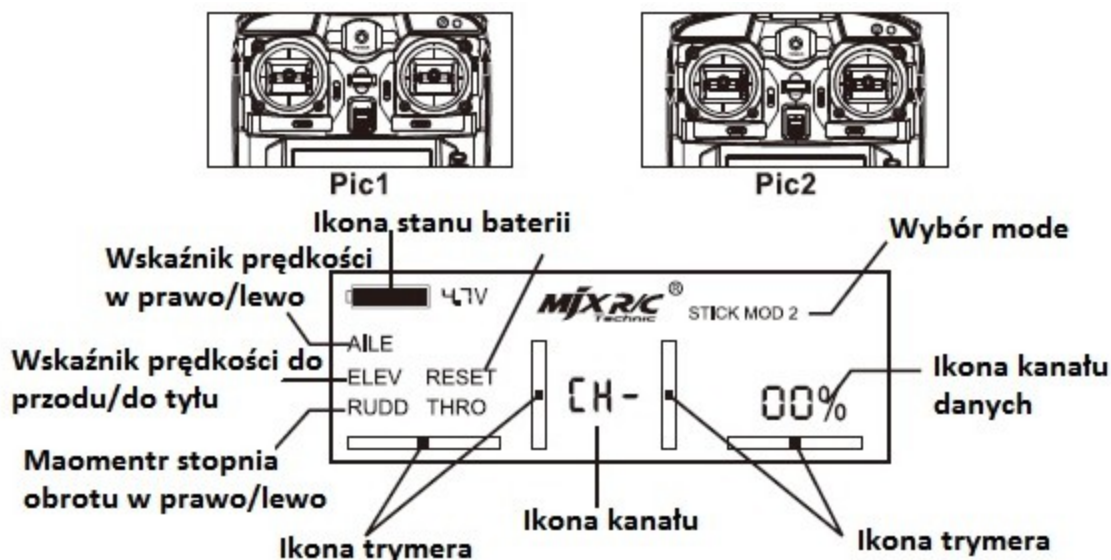
Na obu stronach nadajnika jest przycisk gazu.

- przesun oba przełączniki w pozycję „R”, osiągniesz tym samym sterowanie przepustnicą w prawym drążku;
- przesun oba przełączniki w pozycję „L”, osiągniesz tym samym sterowanie przepustnicą w lewym drążku.

PODPOWIEDŹ: oba przełączniki muszą znajdować się w pozycji „L” lub „R”, jeśli nie, nadajnik nie zgłosi gotowości do pracy z modelem.

### Aktywacja nadajnika z LCD

Przesuń włącznik na pozycję „ON” po uprzednim wyborze strony sterowania przepustnicą. Aby aktywować nadajnik zdalnego sterowania, powoli pchnij drążek przepustnicy do położenia górnego, po czym opuść go do położenia dolnego. Nadajnik wyda wtedy charakterystyczny dźwięk „bip”. Po sygnalizacji dźwiękiem, dioda nadawania zacznie błyskać, gdy nadajnik będzie już rozsyłać sygnał połączenia. Po około 10 sekundach połączenie się ustabilizuje – dioda nadawania zacznie świecić na stałe. Użytkownik może pominąć proces połączenia, aby przejść do głównego menu nadajnika przesuwając lewy/prawy drążek w bok, a nie w położenie górne.



Po aktywowaniu nadajnika naciśnij przycisk MENU/OK, aby wejść do menu. Obracając manipulator wybierz żadaną pozycję menu, naciśnięcie spowoduje potwierdzenie wyboru i wejście do zmiany parametrów.

### AILE: ustawienie prędkości w lewo / w prawo

Kiedy wejdiesz do menu funkcji, ikona AILE będzie migać. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby wejść do interfejsu ustawień prędkości lotu w prawo/w lewo. W tym czasie ikona AILE zatrzymuje miganie. Obróć w prawo przycisk MENU / OK, aby zwiększyć prędkość lotu w lewo / w prawo i obróć w lewo przycisk MENU / OK, aby zmniejszyć prędkość lotu lewo / w prawo. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zapisać ustawienia lub naciśnij przycisk EXIT, aby anulować ustawienia.

### ELEV: ustawienie prędkości do przodu / do tyłu

Wejdz do menu funkcji i znajdź migającą ikonę ELEV obracając w prawo lub w lewo przycisk MENU / OK. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zatrzymać miganie ikony ELEV i wejść w ustawienia prędkości do przodu/ do tyłu. Obróć w prawo przycisku MENU / OK, aby zwiększyć prędkość lotu do przodu / do tyłu, obróć w lewo

przycisk MENU / OK, aby zmniejszyć prędkość lotu do przodu / do tyłu. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zapisać ustawienia lub naciśnij przycisk EXIT, aby anulować ustawienia.

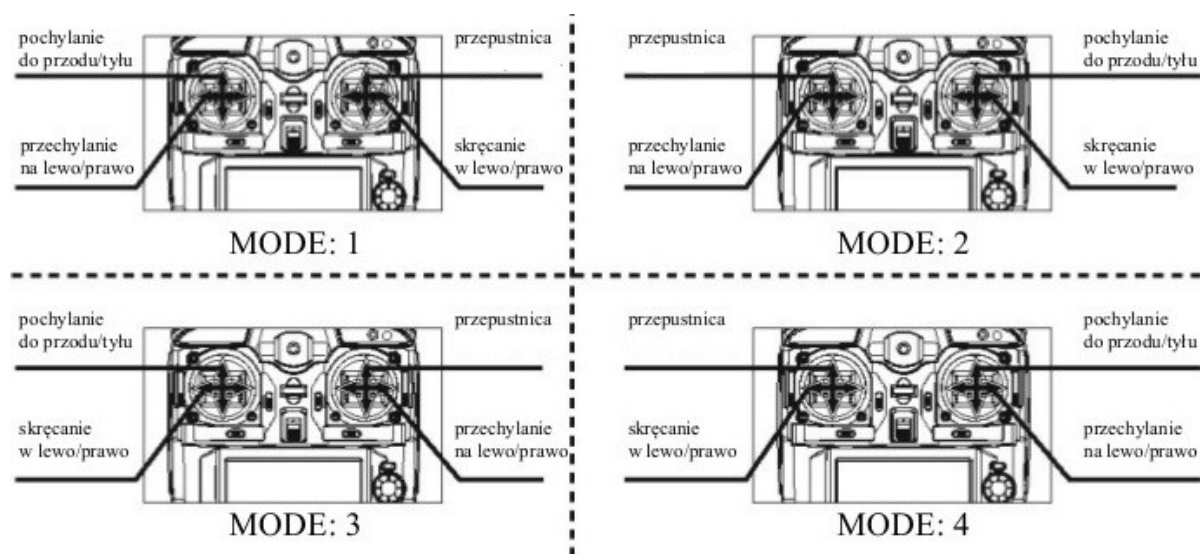
### **RUDD: ustawienie stopnia obrotu w lewo / prawo**

Wejść do menu funkcji i znajdź migającą ikonę RUDD obracając w prawo lub w lewo przycisk MENU / OK. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zatrzymać miganie ikony RUDD i wejść do interfejsu ustawień prędkości skrętu w prawo / lewo. Obróć w prawo przycisku MENU / OK, aby zwiększyć prędkość skrętu w prawo/ lewo, obróć w lewo przycisku MENU / OK, aby zmniejszyć prędkość skrętu w prawo / lewo. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zapisać ustawienia lub naciśnij przycisk EXIT, aby anulować ustawienia.

### **Wybór trybu**

W nadajniku mamy do wyboru 4 różne ułożenia drążków sterowniczych: MODE1, MODE2, MODE3, MODE4.

- Wejść do menu funkcji i znajdź migającą ikonę STICK MOD obracając w prawo lub w lewo przycisk MENU / OK. Naciśnij przycisk OK MENU / zatrzymać miganie ikony STICK MOD i wejść do interfejsu wyboru trybu Memory Stick
- Gdy lewy drążek steruje gazem, cyfry 2 i 4 zostaną pokazane na ekranie. Obróć w prawo lub w lewo przycisku MENU / OK, aby wybrać jeden z trybów; wciśnij przycisk MENU / OK, aby zachowywać ustawienia lub naciśnij przycisk EXIT, aby anulować ustawienia
- Gdy prawy drążek steruje gazem, cyfry 1 i 3 zostaną pokazane na ekranie. Obróć w prawo lub w lewo przycisku MENU / OK, aby wybrać jeden z trybów; wciśnij przycisk MENU / OK, aby zapisać ustawienia lub nacisnąć przycisk EXIT, aby anulować ustawienia



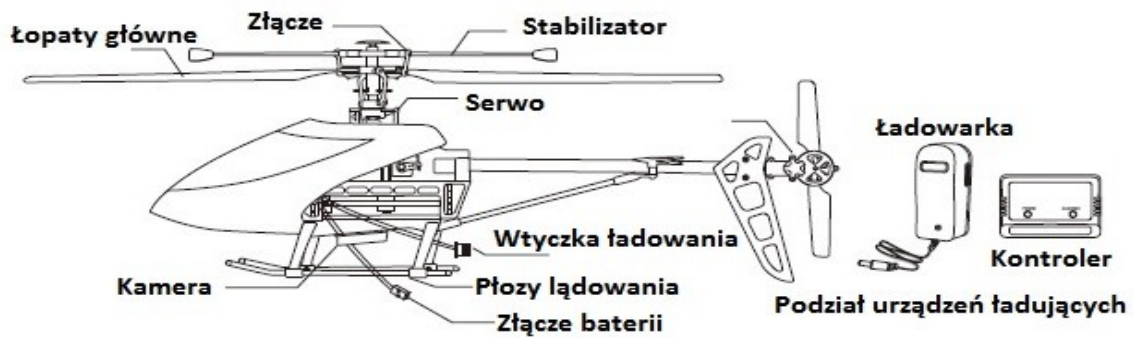
### **RESET**

Wejść do menu funkcji i znajdź migającą ikonę RESET obracając w prawo lub w lewo przycisk MENU / OK. Naciśnij przycisk MENU / OK, aby zatrzymać pulsowanie ikony RESET i wejść do interfejsu ikony RESET. W tym czasie pojawi się "Tak" i "Nie" do wyboru, obróć w prawo lub w lewo przycisk MENU / OK, aby wybrać "TAK". Naciśnij przycisk MENU / OK, aby przywrócić wszystkie parametry do ustawień fabrycznych.

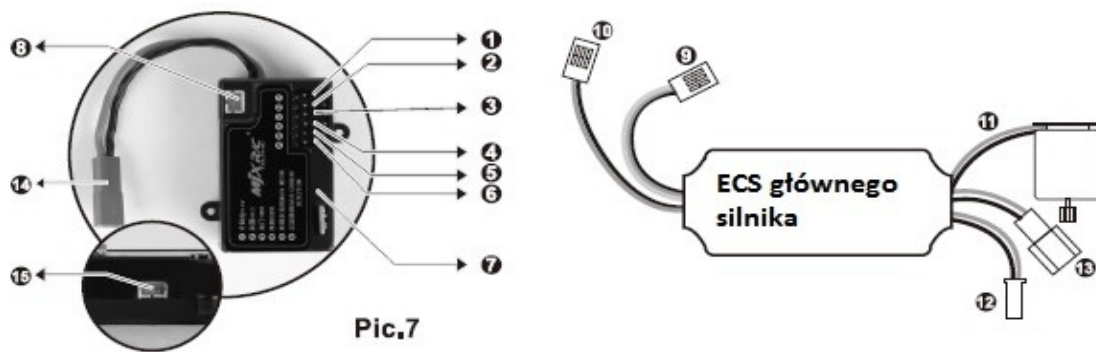
### **NISKA MOC BATERII NADAJNIKA**

Gdy moc nadajnika jest niska, ikona baterii będzie migać i wysyłać sygnał dźwiękowy, aby przypomnieć użytkownikowi o zmianie baterii.

## HELIKOPTER



## GŁÓWNE CECHY ODBIORNIKA

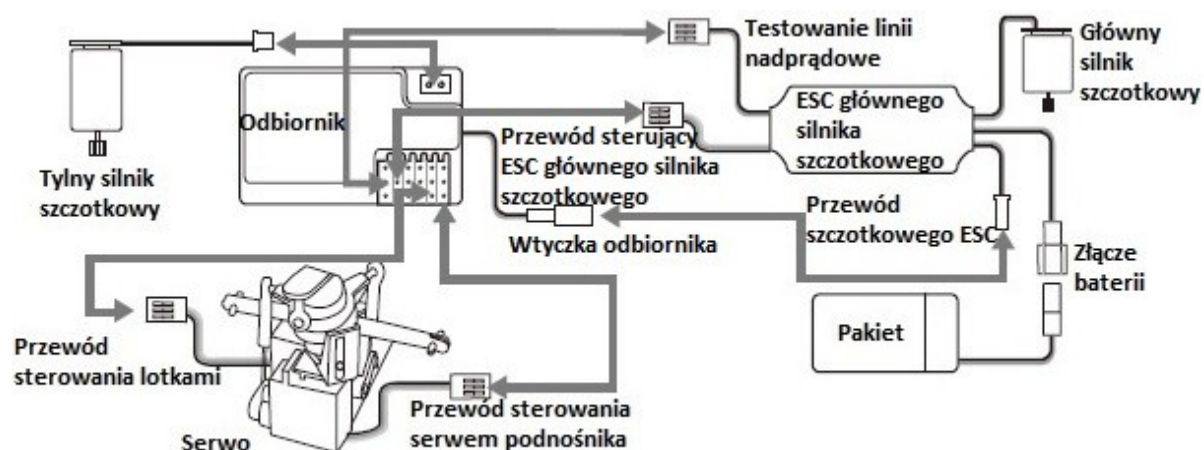


Pic.7

Numer	Nazwa	Opis funkcji
1	Sygnal sterowania serwerem podnośnika	Podłącz serwer windy; wyśle sygnał sterowania PPM do serwera podnośnika
2	Sygnal sterowania serwerem lotek	Podłącz serwer lotki; wyśle sygnał PPM kontrolnego do serwera lotki.
3	ESC kontroluje sygnał głównego silnika	Podłącz ESC głównego silnika; wyśle sygnał kontrolny PPM do RSG silnika głównego
4	Kontrolowanie sygnału tylnego silnika bezszczotkowego	Podłącz ESC tylnego silnika bezszczotkowego; wyśle sygnał PWM do ESC tylnego silnika bezszczotkowego
5	Kontrolowanie sygnału głównego silnika	Podłącz ESC głównego silnika; wyśle sygnał PWM do ESC głównego silnika.
6	Sygnal wykrycia nadprądowego szczotkowego ESC	Podłącz nadprądowy przewód testowy ESC do głównego silnika szczotkowego
7	Wskaźnik się świeci	Wskazywanie stanu odbiornika: - wskaźnik świeci się normalnie: odbiornik jest w normalnym stanie połączenia; - wskaźnik miga na częstotliwości 25Hz: żyroskop jest w

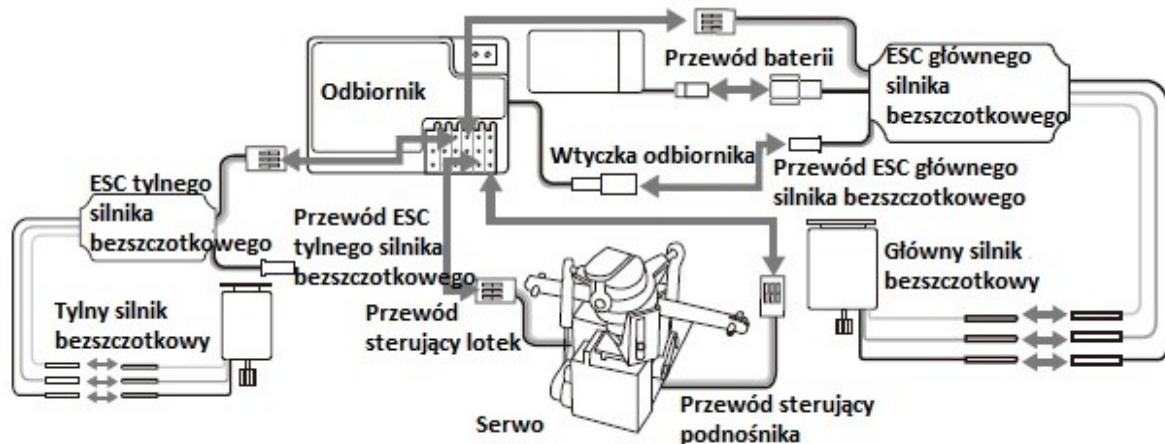
		<p>stanie wykrywania;</p> <p>- wskaźnik miga dwa razy i zatrzymuje się: odbiornik jest poza sygnałem połączenia;</p> <p>- wskaźnik miga na częstotliwości 0.6Hz: odbiornik jest słaby;</p> <p>- wskaźnik miga na częstotliwości 3Hz: odbiornik jest w stanie zabezpieczenia nadprądowego</p>
8	Kontrolowanie sygnału tylnego silnika szczotkowego	Podłącz silnik szczotkowy do tylnego skrzydła i kontroluj prędkość tylnego silnika
9	Przewód sterujący ESC (potrójny przewód) głównego silnika szczotkowego	Podłącz sygnał sterujący głównego silnika szczotkowego
10	Testowy przewód nadprądowy (podwójny przewód) szczotkowego ESC	Podłącz sygnał detekcji nadprądowej szczotkowego ESC
11	Podłączenie przewodu głównego silnika szczotkowego	Podłącz główny silnik szczotkowy
12	Kabel zasilania ESC silnika szczotkowego	Podłącz wtyczkę odbiornika
13	Przewód baterii	Podłącz wtyczkę baterii
14	Przewód zasilania odbiornika	Podłącz wtyczkę szczotkowego ESC
15	Wtyczka kamery	Podłącz kamerę

### Diagram połączenia odbiornika i silnika szczotkowego



## WYMIANA SILNIKA MODLEU ZE SZCZOTKOWEGO NA BEZSZCZOTKOWY

- usuń śruby na górze modelu (4 sztuki) odkręcając je w lewo
- usuń śruby na górze silnika szczotkowego (2 sztuki) i wyjmij go
- zainstaluj silnik bezszczotkowy i przymocuj go śrubami
- przykręć śruby na górze helikoptera wkręcając je w prawo
- podłącz białą wtyczkę do gniazda płytki odbiornika
- podłącz wtyczkę podnośnika do pierwszego gniazda płytki odbiornika
- podłącz wtyczkę lotek do drugiego gniazda płytki odbiornika
- podłącz wtyczkę gazu do trzeciego gniazda płytki odbiornika



## JAK ŁADOWAĆ HELIKOPTER

Jak naładować helikopter rozdzielonym urządzeniem do ładowania?

- odłącz złącze baterii od helikoptera;
- włóż wtyczkę akumulatora do kwadratowego portu kontrolera ładowania (dopasuj wtyczki do portu);
- włóż wtyczkę kabla ładowarki do okrągłego portu kontrolera ładowania, a następnie podłącz wtyczkę ładowarki do gniazda sieciowego, aby rozpocząć ładowanie;
- w trakcie ładowania pali się czerwona dioda, po zakończeniu ładowania czerwona dioda zmieni kolor na zielony;
- pełne ładowanie trwa około 2.5 godziny.

Uwaga:

Gdy nie używasz modelu, wyłącz go oraz nadajnik, aby uniknąć całkowitego rozładowania akumulatora. Gdy nie będziesz bawić się modelem przez dłuższy czas – np. więcej niż 2 tygodnie – wyjmij baterie z nadajnika – aby uniknąć ich „wylania” i zniszczenia nadajnika.

## UWAGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI AKUMULATORA

Produkt wyposażony jest w akumulator, należy zwrócić uwagę na poniższą instrukcję bezpieczeństwa:

1. Akumulator należy ładować jedynie ładowarką dołączoną do zestawu.
2. Jeżeli w trakcie ładowania akumulatora zrobi się on gorący, oznacza to przeładowanie i należy go natychmiast odłączyć od ładowarki. Przeładowanie uszkodzi nieodwracalnie akumulator.
3. Nie ładuj akumulatora bez nadzoru.
4. Nie próbuj rozmontowywać akumulatora – grozi zwarcie i poparzeniem/pożarem.
5. Po zakończeniu latania akumulator będzie gorący z powodu „oddawania” prądu. Należy odczekać 30 minut przed rozpoczęciem ładowania, aby akumulator mógł wystygnąć.



6. Wyłącz helikopter gdy go nie używasz. Jeśli wiesz, że nie będziesz bawić się helikopterem przez dłuższy czas, po rozładowaniu akumulatora, ładuj go przez czas około 1 godziny – będzie on wtedy w stanie zdolnym do przechowywania – tzw. „storage”.

### **Przygotowanie do lotu**

- włóż wtyczkę baterii do gniazda zasilania w helikopterze znajdującego się z boku głównej ramy, dioda na nosie helikoptera zacznie szybko błyskać, postaw wtedy helikopter na płaszczyźnie poziomej;
- przesuń włącznik zasilania nadajnika na pozycję „ON”. Aby połączyć nadajnik z modelem i wybrać kanał transmisji, powoli przesuń dźwignię przepustnicy w położenie górne, następnie przesuń ją z powrotem w dół. Powinieneś usłyszeć sygnał dźwiękowy z nadajnika świadczący o zdalnym ustaleniu połączenia z helikopterem;
- teraz wystarczy podniesienie drążka przepustnicy w górę, aby Twój helikopter wzniósł się w powietrze.

### **Wskazówki użytkowe**

- po włączeniu nadajnika poruszenie którymś z drążków w płaszczyźnie poziomej (na boki) spowoduje anulowanie procedury połączenia z modelem;
- przeprowadź procedurę połączenia krok po kroku, w przeciwnym wypadku nie zostanie ona zatwierdzona i modelem nie będzie można sterować;
- po wyłączeniu nadajnika procedura połączenia z modelem musi zostać powtórzona, aby można było ponownie latać helikopterem;
- koniecznie rozłącz akumulator od modelu, gdy skończysz zabawę helikopterem.

### **Sprawdzenie i regulacja tarczy sterującej helikoptera**

Tarcza sterująca helikoptera powinna znajdować się w pozycji horyzontalnej. Jeśli jest inaczej, helikopter będzie samoczynnie leciał w którąś ze stron: do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo, nawet gdy nie zostaną poruszone drążki aparatury. Przed lotem należy upewnić się, że tarcza sterująca jest poziomo, jeśli nie, istnieją dwie metody poprawienia jej ustawienia:

1. Jeżeli tarcza sterująca jest tylko delikatnie odchylona od poziomu, wystarczy drobna korekta trymerami znajdującymi się na nadajniku.
2. Jeżeli tarcza sterująca jest wyraźnie przechylona w którąś ze stron, należy przeprowadzić regulację za pomocą popychaczy łączących tarczę sterującą z serwomechanizmami. Operację tę należy przeprowadzić według poniższej instrukcji:

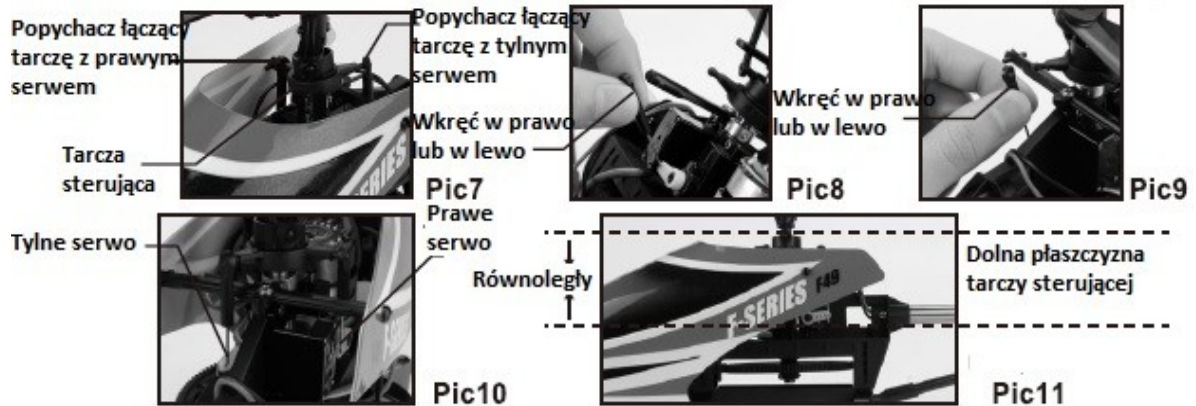
a) w sytuacji, gdy helikopter leci cały czas do przodu, zdejmij popychacz łączący tarczę z tylnym serwem, następnie przekręć plastikowy snap o cały obrót zgodnie z ruchem wskazówek zegara (wkręć go). W zależności od tego, jak mocno tarcza była oddalona od poziomu, może zaistnieć potrzeba kolejnej korekty, generalnie w trakcie jednej regulacji zaleca się przeprowadzić jeden do maksymalnie dwóch obrotów plastikowym snapem.

b) w sytuacji, gdy helikopter leci cały czas do tyłu, zdejmij popychacz łączący tarczę z tylnym serwem, następnie przekręć plastikowy snap o cały obrót odwrotnie do ruchu wskazówek zegara (wykręć go). W zależności od tego jak mocno tarcza była odchylona od poziomu, może zaistnieć potrzeba korekty, generalnie w trakcie jednej korekty zaleca się przeprowadzić jeden do maksymalnie dwóch obrotów plastikowym snapem.

c) w sytuacji, gdy helikopter leci cały czas w lewo, zdejmij popychacz łączący tarczę z prawym serwem, następnie przekręć plastikowy snap o cały obrót zgodnie z ruchem wskazówek zegara (wkręć go). W zależności od tego jak mocno tarcza była odchylona od poziomu, może zaistnieć potrzeba kolejnej korekty, generalnie w trakcie jednej regulacji zaleca się przeprowadzić jeden do maksymalnie dwóch obrotów plastikowym snapem.

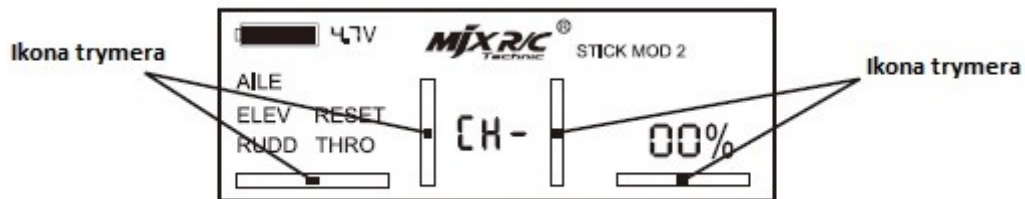
d) w sytuacji, gdy helikopter leci cały czas w prawo, zdejmij popychacz łączący tarczę z prawym serwem, następnie przekręć plastikowy snap o cały obrót odwrotnie do ruchu wskazówek zegara (wykręć go). W zależności od tego jak mocno tarcza była odchylona od poziomu, może zaistnieć potrzeba kolejnej korekty,

generalnie w trakcie jednej regulacji zaleca się przeprowadzić jeden do maksymalnie dwóch obrotów plastikowym snapem.



#### Wskazówki:

- aby zapewnić jak najlepszą wydajność helikoptera, nie należy regulować dwóch tarcz w tym samym czasie
- przed regulacją upewnij się, że helikopter jest gotowy do lotu, a nadajnik jest aktywowany
- upewnij się, że wartość trymera jest na środkowej pozycji (maksymalna wartość to 40, minimalna to -40, punkt środkowy to 0)







#### Trymowanie helikoptera

W sytuacji, gdy helikopter porusza się do przodu bądź do tyłu, nawet gdy nie dotykamy drążków sterowych, można użyć trymera w celu regulacji i zniwelowania tego zjawiska.

MODE 1 lub 3





		Jeśli helikopter porusza się do tyłu, przesun w górę trymer A, aż helikopter odzyska równowagę.
		Jeśli helikopter porusza się do przodu, przesun w dół trymer A, aż helikopter odzyska równowagę.

MODE 2 lub 4





		<p>Jeśli helikopter porusza się do tyłu, przesun w górę trymer D, aż helikopter odzyska równowagę.</p>
		<p>Jeśli helikopter porusza się do przodu, przesun w dół trymer D, aż helikopter odzyska równowagę.</p>

W sytuacji, gdy helikopter porusza się na boki – na lewo lub na prawo, nawet gdy nie dotykamy drążków sterowych, można użyć trymera w celu regulacji i zniwelowania tego zjawiska.

MODE 2 lub 3





		<p>Jeśli helikopter porusza się w lewo, przesun w prawo trymer B, aż helikopter odzyska równowagę.</p>
		<p>Jeśli helikopter porusza się w prawo, przesun w lewo trymer B, aż helikopter odzyska równowagę.</p>

MODE 1 lub 4





		<p>Jeśli helikopter porusza się w prawo, przesun w lewo trymer C, aż helikopter odzyska równowagę.</p>
		<p>Jeśli helikopter porusza się w lewo, przesun w prawo trymer C, aż helikopter odzyska równowagę.</p>

W sytuacji, gdy helikopter obraca się wokół własnej osi – w lewo lub w prawo, nawet w sytuacji gdy nie dotykamy drążków sterowych, można użyć trymera w celu regulacji i zniwelowania tego zjawiska.









#### MODE 1 lub 4

		<b>Jeśli helikopter obraca się przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, przesun w prawo trymer B, aż helikopter odzyska równowagę.</b>
		<b>Jeśli helikopter obraca się zgodnie z ruchem wskazówek zegara, przesun w lewo trymer B, aż helikopter odzyska równowagę.</b>

#### MODE 2 lub 3

		<b>Jeśli helikopter obraca się przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, przesun w prawo trymer C, aż helikopter odzyska równowagę.</b>
		<b>Jeśli helikopter obraca się zgodnie z ruchem wskazówek zegara, przesun w lewo trymer C, aż helikopter odzyska równowagę.</b>

## Sterowanie

WZNASZENIE		Wychył drążek przepustnicy do góry, wzrosną obroty głównego wirnika, i helikopter zacznie się stopniowo wznosić. Nie wykonuj gwałtownych ruchów drążkiem.
OPADANIE		Wychył drążek przepustnicy w dół, spadną obroty głównego wirnika, i helikopter zacznie stopniowo opadać. Nie wykonuj gwałtownych ruchów drążkiem.
OBRÓT W LEWO		Wychył drążek kierunku/obrotu w lewo, helikopter zacznie się proporcjonalnie obracać w lewą stronę.
OBRÓT W PRAWO		Wychył drążek kierunku/obrotu w prawo, helikopter zacznie się proporcjonalnie obracać w prawą stronę.
POCHYLENIE DO PRZODU		Gdy helikopter będzie już w powietrzu, wychył drążek kierunku do przodu, helikopter pochyli się do przodu i będzie stopniowo nabierał prędkości do przodu.
POCHYLENIE DO TYŁU		Gdy helikopter będzie już w powietrzu, wychył drążek kierunku do tyłu, helikopter pochyli się do tyłu i będzie się stopniowo cofać.
PRZECHYLENIE W LEWO		Gdy helikopter będzie już w powietrzu, wychył drążek przechyłu w lewo, helikopter przechyli się w lewo i będzie stopniowo przesuwiał się w lewo.
PRZECHYLENIE W PRAWO		Gdy helikopter będzie już w powietrzu, wychył drążek przechyłu w prawo, helikopter przechyli się w prawo i będzie stopniowo przesuwiał się w prawo.

### Funkcja filmowania:

Jeśli zainstalujesz urządzenie video C4002 (powinno być zamówione oddzielnie), helikopter będzie posiadał funkcję videofilmowania.



## Jak zainstalować urządzenie filmowania?

- Włóż kartę pamięci TF do modułu video;
- zamocuj moduł video do spodu helikoptera za pomocą śrub;
- otwórz nos śmigłowca i włóż wtyczkę modułu video do gniazda sterowania video, a następnie ponownie zainstaluj nos helikoptera.



1. Po zakończeniu połączenia gdy helikopter nie filmuje, wskaźnik modułu video utrzymuje stałą pozycję "ON". Kiedy wciśniesz przycisk filmowania na nadajniku, helikopter rozpocznie nagrywanie i wskaźnik zacznie migać. Gdy naciśniesz przycisk raz jeszcze, zakończysz proces nagrywania.
2. Po zakończeniu fotografowania, wyjmij kartę pamięci TF z modułu filmowania i włóż ją do czytnika kart, a następnie włóż czytnik kart do interfejsu USB komputera, aby obejrzeć film.

## Rozwiązywanie problemów

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Brak reakcji helikoptera na ruchy drążkami nadajnika	1. Helikopter ma zbyt mało prądu w akumulatorze	1. Naładuj akumulator helikoptera, jeśli latałeś, poczekaj aż akumulator ostygnie
	2. Dioda na nosie helikoptera szybko błyska, żyroskop jest w stanie inicjalizacji	2. Postaw helikopter na płaskim stabilnym podłożu, do momentu kiedy dioda zacznie świecić na stałe – żyroskop będzie już skalibrowany i będzie możliwe odbycie lotu.
	3. Helikopter i nadajnik nie są w stanie ustalić stabilnego połączenia.	3. Powtórz procedurę ustalania połączenia nadajnika z helikopterem. Wyłącz oba urządzenia i postępuj zgodnie z instrukcją.



**WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ODPADÓW:** Proszę zatroszczyć się o profesjonalne i zgodne z literą prawa zagospodarowanie baterii/akumulatorów. Proszę wyrzucać wyłącznie wyładowane akumulatory do specjalnych pojemników zorganizowanych przez miejscowe władze lub przez obywateli.

**UWAGA!** Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 14 lat. Ze względu na małe części istnieje ryzyko połknięcia lub uszkodzenia ciała. Należy zdjąć opakowanie przed oddaniem do rąk dziecka. Należy zachować opakowanie oraz ulotkę/etykieta, gdyż zawiera ważne informacje dotyczące produktu i producenta. Otworzyć pokrywę pojemnika na baterie w aparaturze sterującej i modelu, a następnie włożyć do wnętrza baterie zgodnie z biegunowością opisaną wewnątrz pojemnika. Nie ładować baterii nie przeznaczonych do ładowania. Przeznaczone do ładowania, przed ładowaniem wyjąć z pojemnika na baterie. Ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Zużyte baterie niezwłocznie wymienić. Chronić przed dziećmi. Nie mieszać ze sobą różnych typów baterii lub nowych i używanych. Używać baterii zgodnie z zaleceniem producenta. Nie zwierać zacisków zasilacza.

## **Wskazówki dotyczące odpadów**

Proszę zatroszczyć się o profesjonalne i zgodne z literą prawa zagospodarowanie baterii/akumulatorów. Proszę wyrzucać wyłącznie wyładowane akumulatory do specjalnych pojemników zorganizowanych przez miejscowe władze lub przez obywateli.

### **Czego nie obejmuje gwarancja?**

- Uszkodzeń mechanicznych, nieprawidłowego użycia, zaniedbania, przypadkowych kolizji oraz modyfikacji i napraw we własnym zakresie.
- Modeli i akumulatorów zamoczonych lub zalanych wodą. W przypadku modeli elektrycznych do zamoczenia może dojść nawet podczas jazdy po mokrej kostce, trawie, śniegu.
- Modeli i akumulatorów pozostawionych na długotrwałe działanie słońca oraz pozostawionych blisko źródeł ciepła takich jak ogień, grzejnik, itp.
- Akumulatorów eksploatowanych w dłuższym okresie, co powoduje naturalny spadek napięcia i pojemności związane z ograniczoną żywotnością akumulatora.
- Nadmiernie rozładowanych (np. poprzez nienaładowanie rozładowanego akumulatora), przeładowanych (za długo ładowanych np. z powodu niepoprawnie wyliczonego czasu ładowania), przegrzanych i spalonych akumulatorów.
- Uszkodzeń z powodu stosowania akumulatorów o innym typie, napięciu lub pojemności niż oryginalne w tym spaleń/przeżrań/uszkodzeń silników, regulatorów obrotów.
- Przesunięcia, wysunięcia, rozregulowania oraz zużycia zębatek np. zębatek atakujących i odbierających lub zębatek w dyferencjałach.
- Wyeksploatowanych i zużytych części mechanicznych tj. zębatek, dyferencjałów, łopat/piór helikoptera.
- Stosowania nieodpowiednich ładowarek, za dużych napięć i prądów ładowania.
- Nieczystości i zabrudzeń takich jak kurz, piach, kamyki, które to potrafią fizycznie zablokować mechanizmy pędne i silniki.
- Uszkodzeń wynikłych z nieprawidłowej kolejności uruchamiania modelu i aparatury sterującej oraz spowodowanych utratą zasięgu i ewentualnej ucieczki modelu.
- Uszkodzeń wynikłych z wyczynowego i ekstremalnego użytkownika.
- Zapaleń, eksplozji, strat wynikłych z powodu pozostawienia nieużytkowanego modelu z podłączonym zasilaniem (po zakończonej zabawie należy rozłączyć wtyki modelu i akumulatora).
- Obrażeń poniesionych w wyniku nieodpowiedniego wyregulowania, uruchamiania lub użytkownika.
- Problemów współpracy z urządzeniami firm trzecich.
- Ingerencji w całość urządzenia: zmiana przewodów i wtyczek, samodzielnego odłączania części lub podłączania elementów nie przewidzianych w specyfikacji, zastosowania niezgodnego z przeznaczeniem, demontowania elementów.
- W przypadku modeli pływających uszkodzeń wynikłych z odgórnego zalania wodą - łódź zdalnie sterowana nie jest łodzią podwodną i nie musi być wodoszczelna powyżej linii wody oraz zalań wynikłych z powodu nabierania wody elementami napędu np. wałami napędowymi, które należy konserwować - co jakiś czas napełniać smarem, wymieniać o-ringi i dociskać/dokręcać.
- W przypadku samolotów złamań elementów nośnych np. skrzydeł podczas ekstremalnego i wyczynowego użytkownika np. pikowania lub nagłych ewolucji.

**Gwarancja nie zwalnia użytkownika ze świadomego i przemyślanego użytkownika modelu/zabawki/osprzętu zgodnie z jej przeznaczeniem i zaleceniami producenta m.in. co do wieku użytkownika.**

**Niniejszym, firma MEIJAXIN TOYS CO.,LIMITED oświadcza, że produkt MJX/F649 jest zgodny z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 1999/5/WE. Pełny tekst Deklaracji zgodności znajduje się do wglądu w siedzibie firmy dystrybutora, pod adresem VENE POINT, ul. Lwowska 146A, 22-300 Krasnystaw.**